

F.E.A.R. - Combat

Kategorie : games

Veröffentlicht von [FunkyCop](#) am 19.08.2006

F.E.A.R. Combat ist der **kostenlose** Multiplayer von dem Action-Shooter F.E.A.R. und kann kostenlos auf [Joinfear.com](#) nach einer ebenfalls kostenfreien Registrierung downgeloadet werden. Wir möchten an dieser Stelle auch daraufhinweisen, dass F.E.A.R. Combat und die in der Bildergalerie gezeigten Szenen freigegeben ab 18 sind. Sollten Sie minderjährig sein, bitten wir Sie diesen Artikel nicht zu lesen! Auch wenn anfangs F.E.A.R. mit seinem Multiplayer nicht gerade die Online Zocker überzeugen konnte, wartet F.E.A.R. Combat mit neuen Modi und Maps auf. Und wie sagt man ja so schön: "Einem geschenkten Gaul guckt man nichts ins Ma.... *ähm* Gesicht.", aber wir haben das dennoch einmal hier in unserem Testcenter getan.

Die verschiedenen Gameplay-Modi



Insgesamt 10 verschiedene Gameplay-Modi gibt es bei F.E.A.R. Combat mit acht Waffen. Die einzelnen Game-Modi unterscheiden sich allerdings im Vergleich nur durch minimale Abweichungen, so ist Team Death Match und Team Elimination fast das Gleiche. Trotzdem werden wir Ihnen diese einmal genauer kurz vorstellen.

Death Match



Das alte **Death Match** Prinzip sollte jedem klar sein. Sie müssen auf einem Server mit dem DM -Modus versuchen so viele andere Mitstreiter wie möglich auszuschalten und hierbei gilt ganz klar: Jeder gegen jeden. Der Spieler mit den meisten Frags am Ende der vorgegebenen Zeit hat gewonnen und darf sich Gewinner der Runde nennen.

Team Death Match Hierbei heisst es nicht Jeder gegen Jeden, sondern Teamgeist beweisen! Sie spielen in Teams gegeneinander mit dem natürlichem Ziel das andere Team auszulöschen.

Gewonnen hat natürlich das Team mit den meisten Punkten.

Capture the Flag



Capture the Flag darf natürlich auch bei F.E.A.R. Combat nicht fehlen. Auch für Diejenigen, die sich hierunter nichts vorstellen können eine kurze Beschreibung. Sie versuchen gemeinsam mit Ihrem Team die Flagge des Gegners zu stehlen und zu Ihrer eigenen Flagge zurückzubringen. Jedes mal wenn Ihnen dies gelingt, bekommen Sie einen Punkt. Natürlich wird der Gegner ebenfalls versuchen Ihre Flagge zu stehlen. Hat er dies geschafft, aber Sie halten die Flagge des Gegners ebenfalls in der Hand, kann kein Punkt erfolgen, erst wenn Sie den Gegner mit der Flagge ausgeschaltet haben. Ein vom Server festgelegtes Punktelimit muss so erreicht werden.

EliminationDieser Game-Modus unterscheidet sich nicht stark vom Death-Match-Modus. Der Unterschied liegt darin, dass Sie einmal getötet bis zur nächsten Runde warten müssen um wieder an dem Spiel teilnehmen zu können, anders ist es beim Death Match. Hier können Sie nach kurzer Zeit wieder ins Spiel einsteigen, wenn Sie getötet wurden.

Team EliminationDer Modus Team Elimination unterscheidet sich ebenfalls nicht stark vom Team Death Match. Einmal getötet muss man bis zum nächsten Rundenanfang warten um wieder erneut sich als Gewinner beweisen zu können.

SlowMo Death Match



Der Slow Motion Death Match unterscheidet sich nicht stark vom normalen Death Match, sondern enthält die Slow Motion Funktion, wie Sie bereits aus F.E.A.R. selbst oder von Max Payne bekannt ist. Um es kurz zu erläutern: Die Reaktionszeit verlängert sich bei Einsatz der SlowMo Funktion, sodass Sie mehr Zeit haben um auf den Gegner zielen zu können. Um Slow Motion aktivieren zu können, müssen Sie diese in Form eines Gegenstandes, der sich Powerup Recharger nennt, auf der Karte ausfindig machen und solange behalten, bis der SlowMo Balken aufgeladen ist. Erst dann können Sie die SlowMo aktivieren. Um die anderen Mitspieler aber nicht zu benachteiligen ist die Slow Motion Funktion meist für jeden Mitspieler ebenfalls aktiv. Dies ist serverseitig eingestellt. SlowMo Capture the FlagWie bei SlowMo Deathmatch gibt es auch den PowerUp Recharger bei SlowMo Capture the Flag. Aktivieren Sie diesen nach vollständiger Aufladung, gilt die Slow Motion für Ihr komplettes Team, meist aber nicht für den Gegner. Dies ist allerdings auch wieder von Server zu Server unterschiedlich.

SlowMo Team Death MatchWie bei SlowMo Capture the Flag gilt auch hier die Slow Motion nach Aktivierung für das gesamte Team und ist auch wieder serverseitig geregelt.

Conquer All



Dieser Modus ist dem Onslaught-Modus von Unreal Tournament sehr ähnlich. Um die Runde zu gewinnen müssen Sie fünf Stationen erobern und auch verteidigen. Diese durch ein Zeichen-Hologramm markierte Stationen nehmen Sie durch Ihren Aufenthalt in naher Umgebung ein bzw. zerstören Sie bei gegnerischer Einnahme, um die Station einnehmen zu können. Alle 5 Stationen eingenommen, erhalten Sie den Punkt. Dies erweist sich aber als sehr schwierig, da auch der Gegner ständig Ihre Stationen angreift.

ControlDieser Modus unterscheidet sich nur wenig vom Conquer All-Modus. Anstatt 5 Stationen, beschränkt sich dies nur auf 3 Stationen, die erobert und verteidigt werden müssen. Die einfachere Variante von Conquer All quasi.

Die GrafikDie Grafik beinhaltet, wer hätte es gedacht, die F.E.A.R. Engine vom kostenpflichtigem Game F.E.A.R.. Atemberaubende Spezialeffekte, nervenzerreissende Explosionen und eine detailverliebte Umgebung halten die Grafik auf den Standard der Grafikentwicklung. Schade nur, dass HDRi hier nicht zum Einsatz kommt. Dafür allerdings Soft Shadows.

Der SoundEin Fiepen hören Sie auch hier bei den Explosionen aus den Lautsprechern, was den Sound sehr realistisch macht. Mit der 5.1 Soundsystem-Unterstützung macht es auch noch doppelt so viel Spass im Internet die Leichen zu stapeln, da die Fußschritte der Gegner so sehr gut wahr genommen werden können. Eine Schiesserei hört man dank der guten Waffensounds auch nebenan und aus der eigenen Waffe.

Minimale Hardwareanforderungen->Windows XP und 2000 mit aktuellem Service Pack ->DirectX 9.0 oder höher ->1,7 GhZ Prozessor ->512 MegaByte Arbeitsspeicher ->64 MB GeForce 4 Ti oder Radeon 9000 Grafikkarte ->3,5 GigaByte Festplattenspeicher ->eine schnelle Internetverbindung (DSL 1000 empfohlen) Wertung

Spielspass
85%

Grafik
85%

Sound
90%

Steuerung
95%

VideosBei YouTube haben wir bereits ein sehr gutes Video im Vorfeld gefunden, woher wir uns gesagt haben, dass es unnötig wäre ein eigenes Video ebenfalls erneut zu drehen. Daher dürfen wir Ihnen an dieser Stelle ein Video von dem User Zetalian präsentieren.

AdblockFazitF.E.A.R. Combat ist definitiv ein geniales Spiel mit hohem Suchtfaktor. Es ist außerordentlich schnell und erfordert somit schnelles Reaktionsvermögen. Eine hochauflösende Maus mit mindestens 1600 dpi ist hierbei schon fast Pflicht. Für jeden Gamer ist es schon fast ein Pflicht-Download auf der Seite von F.E.A.R.. Wir können es auf jeden Fall nur wärmstens empfehlen.

DownloadDownloaden können Sie F.E.A.R. Combat kostenlos nach einer Registrierung auf [JoinFEAR.com](http://www.joinfear.com). Der Download ist 1,7 GigaByte groß und sollte mit einem gutem Downloadmanager getätigt werden. Durch die Registrierung erhalten Sie den für FEAR Combat benötigten Key. Es kann vorkommen, dass Sie sich mehrmals registrieren müssen, falls die eMail mit dem Key nicht ankommen sollte.(cho)(cpi)

Links[Weitere Screenshots in der Bildergalerie \(FSK ab 18\)](#)

<http://www.joinfear.com/>

<http://www.fearhq.com/>