

Preview: Timeshift

Kategorie : games

Veröffentlicht von [BulldoZer](#) am 29.08.2006

Wer wollte nicht schon einmal durch die Zeit reisen und beispielsweise historische Fehler ausbügeln ? Zum Beispiel die Verhinderung der Nazi-Zeit oder die Geburten von Terrorzellen auf der ganzen Welt? Das Spiel Timeshift von den Entwicklern Saber Interactive stößt genau aus diesem Bereich heraus - das Zeitreisen. Die Story von Timeshift handelt davon, wie es Wissenschaftlern gelingt anhand eines "Quanten-Transporters" in die Zeit zurück zureisen. Die Möglichkeit durch die Epochen der Zeit zu reisen und geschichtliche Fehler zu bereinigen ist natürlich sehr verlockend und Colonel Michael Swift ist der erste "Chrononaut", der durch die Zeit reisen darf.

Doch genau die erste Mission muss von Michael Swift abgebrochen werden und er in die Gegenwart zurückreisen. Doch die Beeinflussung der Vergangenheit hat die Zukunft in eine Diktatur verwandelt, der Krone Diktatur. Der Diktator namens Krone lässt überall zwischen Wohnsilos und Betonbunkern gepanzerte Soldaten patroulieren und unterjocht die Bevölkerung.

Colonel Michael Swift trägt den letzten Quanten-Anzug und hat alleine die Macht das Krone-Imperium jetzt noch zu stürzen. Der Spieler schlüpft in die Haut des Chrononauten um die Menschheit zu retten. Dies passiert natürlich nicht auf friedlicher Art und Weise, nein die Waffen müssen gegen das Gefolge von Krone sprechen. Dies sind unter anderem Flammenwerfer, Stromschocker oder Armbrust.

Das Geniale an TimeShift ist das herausragende Zeitmanipulations-Feature. Der Spieler ist somit in der Lage die Zeit zu bremsen, anzuhalten oder aber zurückzudrehen. In Schutt und Asche liegende Häuser bauen sich so wie von Geisterhand wieder auf, die Kugeln fliegen wieder direkt in den Lauf zurück und die Gegner stecken ihre Waffen wieder ein.

Zeiträtsel und über 30 Missionen erwarten den Spieler nicht nur zu Fuß, sondern auch auf Mottorrädern oder an Bord von gepanzerten Truppentransportern des Krone-Regimes.

Sind die Missionen erfolgreich durchgespielt, erwartet dem Spieler der umfassende Multiplayer von Timeshift, das über Internet oder im Netzwerk mit maximal 16 Spielern gezockt werden kann.

Unser erste Eindruck von Timeshift kann man nicht anders als mit "Gut" beschreiben. Den Spieler erwarten viele neue Möglichkeiten mit der "Zurück in die Vergangenheit"-Funktion. Timeshift wird von Vivendi Games gepublikt und ist Anfang 2007 für 50 € (PC-Version) im Handel erhältlich.(cpi)

[Hier](#) könnt ihr auch die Demo zu dem Spiel laden, allerdings ist das die etwas ältere Demo aus der Zeit als Atari noch Publisher war.

(cho)

Screenshots



