

## **Preview: Alpha Prime**

**Kategorie : games**

**Veröffentlicht von [BulldoZer](#) am 31.08.2006**

Auf der Games Convention 2006 hatten wir im Business Center die Gelegenheit eine Preview-Version von Alpha Prime anzuspielen und einige Informationen der Entwickler über den neuen Egoshooter zu bekommen. Alpha Prime war ursprünglich eine "Hubbardium"-Mine, die das liquide Metall "Hubbardium" abbauen sollte. Aus diesem Metall wurde Treibstoff für interstellare Raumschiffe hergestellt. Doch dieses Metall beeinflusste den Verstand der arbeitenden Bergmänner und beschädigte die Künstliche Intelligenz des Zentral-Computers, der Kameras und die Roboter kontrollierte.

Daraufhin beschloß die State Business Federation ihre Mitarbeiter in die Mine zurückzuholen und die Mine zu versiegeln. Um die Mine aber vor Eindringlingen zu schützen, blieb das Sicherheitssystem aktiviert. Doch Eindringlinge kamen und nahmen den Betrieb der Mine wieder auf.

Das Metall "Hubbardium" ließ sich durch die berauschende Wirkung in eine Super-Droge umwandeln. Diese Droge war auf dem Markt exakt eins zu eins in Gold aufzuwiegen. Welche Drogen-Bosse können da noch wieder stehen? Genau! Keiner. Schon bald wurde das Sicherheitssystem umgangen und die Mine in eine Drogen-Fabrik umgewandelt. Doch die Drogen-Bosse haben die Wirkung des Metalls unterschätzt.

Die Meinung der Bergarbeiter auf Alpha Prime wurde durch das "Hubbardium" beeinflusst und schon bald verzweifelten diese in der Drogen-Mine und riefen nach Hilfe. Ein Mitarbeiter im Team, Warren, rief seinen alten Freund Arnold an und bat diesem um Hilfe. SIE, Arnold, waren ein Spezialist auf dem Gebiet des "Hubbardium"-Metalls und dachten Ihre Zeit auf Alpha Prime wäre schon lange vorbei gewesen. Angekommen auf Alpha Prime richtet sich die gesamte Mannschaft gegen Sie.

Alpha Prime hat von den Entwicklern "idea games" eine hauseigene Engine spendiert, die Enforce 2 Engine. Dies macht es möglich, unglaublich viel Physik im Spiel darzustellen. Und die Grafik ist auch nicht schlecht.

Durch das "Hack" Modul haben Sie die Möglichkeit Kameras, Schießanlagen und Roboter zu kontrollieren. So können Sie beispielsweise Kameras hacken und sehen wie viele Gegner sich im nächsten Raum befinden. Diese können Sie sogar ausschalten ohne sich selbst die Hände schmutzig zu machen, nutzen Sie einfach einen der Roboter.

Natürlich gibt es aber nicht immer die Möglichkeit einem Kampf aus dem Weg zu gehen, daher gibt es 8 futuristische Waffen mit ordentlich Power. Dies wären Shotgun, normale Pistole, Raketenwerfer, Scharfschützengewehr, Maschinengewehr, Flammenwerfer, Granaten und last but not least ein Hammer.

Die Bullet-Time ermöglicht es, wie in Max Payne oder F.E.A.R., mehr Zeit für das Zielen aufwenden zu können. Gerade wenn mehrere dieser biestigen Roboter meinen sich in Deckung halten zu müssen, ist dies besonders sinnvoll und erhöht natürlich den Spielspaß-Faktor.

Als Release ist das dritte Quartal 2006 angegeben. Wenn die Entwickler den Termin einhalten können dürfen wir uns eventuell am Herbstanfang auf Alpha Prime freuen. Doch bis dahin kann sich der ein oder andere ungeduldige Spieler auf der offiziellen Webseite [www.alpha-prime.com](http://www.alpha-prime.com) über das Spiel informieren.(cho)(cpi)

## Screenshots



