

Games Convention: Live-Bericht von Sky42

Kategorie : games

Veröffentlicht von [FunkyCop](#) am 11.09.2006

Die Games Convention ist eine seit 2002 jährlich in Leipzig stattfindende Messe für interaktive Unterhaltung, Hardware und Entertainment, sowie Computer- und Videospiele. Die Messe findet traditionell in der letzten Augustwoche statt und bietet dem Publikum von Mittwoch bis Sonntag Zutritt (wobei am Mittwoch nur die Presse Eintritt hat). 2007 findet die Messe vom (22.) 23.-26. August statt.

Wir haben uns die Zeit genommen und waren vom 26.-27. August dort und haben für euch die neuesten Game-News rund um den PC gesammelt (wie man an den Previews und News auch schon sehen kann).

Am Samstag wurden wir fast von den Besuchermassen überrannt. Denn an dem Tag hat die Games Convention dieses Jahr auch ihren Besucherekord von 80.000 Besuchern erreicht. Leider haben wir erst nach 2-3 Stunden das Business-Center für uns entdeckt. Dort hat jeder Aussteller einen provisorischen Raum aufgebaut und jeweils eine Sekretärin am Eingang positioniert.

Aber dann wurden wir von den Entwicklern von "idea Games" an den Stand geholt und haben uns "Alpha Prime" angeschaut. Dieses Spiel ist noch in der Entwicklung, kommt aber pünktlich zum Weihnachtsgeschäft auf den Markt. Die Entwickler von idea Games kamen aus Tschechien und haben mit uns auf Englisch geredet. Das ist hier die meist genutzte Sprache bei den Entwicklern.

Bei der Gelegenheit mussten wir feststellen, dass wir unser Englisch noch ein wenig aufpolieren müssen, aber wir konnten uns dennoch verständigen und so einiges erfahren. Ein Presse-Kit haben wir natürlich auch bekommen, in dem war Pressematerial zu Alpha Prime und eine Betaversion von Armed Assault. Da Alpha Prime noch in der Entwicklung ist, konnten wir dazu leider noch nichts spielbares ergattern.

Soweit so gut. Natürlich wollten wir uns auch über Sacred 2 informieren, was wir dann im Business Center auch sofort gemacht haben, wir durften so ein nettes Gespräch mit dem PR Manager von Ascaron führen. Dieser musste uns mit Sacred 2 leider vertrösten und sagte uns, dass es auf der nächsten Games Convention vorgestellt werden würde.

Wir hätten tatsächlich mehr Zeit für das Business-Center gebrauchen können, das hatte nämlich, als wir gerade erst angefangen hatten uns über die Spiele zu informieren, nur noch 3 Stunden geöffnet. Nachdem wir bei Midway nach Unreal Tournament 2007 nachgefragt hatten und leider vertrösten worden waren, da es keine Pressemappen mehr gab, haben wir die Visitenkarte des PR-Managers bekommen, um die langen Wartezeit (ca. anderthalb Stunden) beim Unreal Tournament Kino zu umgehen. Das hat auch geklappt und wir konnten einen ersten Trailer von UT 2007, sowie Stranglehold sehen. Diese durften wir aber leider nicht auf Video aufnehmen; Kameras im Kino waren strikt verboten. Nach den Gesprächen und Präsentationen war unsere Zeit im Business-Center auch schon schnell zu Ende und wir konnten uns von nun an nur noch in der Messe umsehen um weitere News zu ergattern.

Dort haben wir unter anderem auch noch Pressematerial von Elveon, The Witcher und Eidos (mit allen aktuellen Spielen) bekommen.

In unserer Pension nächtigten sogar Studenten von der GamesAcademy, die ebenfalls einen Stand bei der GC hatten.

Wie ihr seht, konnten wir doch einiges an Informationen herrausholen und das, obwohl wir eher zur "Nebensaison" vor Ort waren. Das nächste Jahr werden wir es einrichten, direkt am Mittwoch (Fachbesuchertag) hierhin zu kommen, um auch an den Pressekonferenzen teilnehmen zu können, die leider bis zum Samstag schon alle gelaufen waren.(cpi)(cho)

Bilder [Bildergalerie von Sky42](#)