

Preview: Ghost Recon Advancend Warfighter 2

Kategorie : games

Veröffentlicht von [FunkyCop](#) am 02.02.2007

Der erfolgreichste Taktik-Shooter neben Rainbow Six und Swat 4 ist zurück und besser als jemals zuvor. Darum zeigen wir Ihnen in diesem Preview die kompletten Innovationen, die es in Ghost Recon Advanced Warfighter 2 gibt. Neben dem CrossCom 2.0, einer stark überarbeiteten Grafik, und einer hervorragenden KI, ist Ghost Recon in der Lage die Nr.1 im Taktik Genre zu werden. Denn GRAW 2 macht genau wie sein Vorgänger, der schon genial war, vieles richtig. Die Demo zu GRAW2 ist allerdings bisher nur über Xbox Live von Microsoft für die Xbox360 verfügbar.

Diese Preview ist auf Basis der Xbox 360 Demo entstanden, daher können wir Ihnen nur die Neuerungen zum Singleplayer erläutern.

CrossCom 2.0 Die neuen Funktionen der CrossCom 2.0 sind wirklich Hight-Tech pur für den modernen Soldaten. Da wäre einmal die Funktion mit der Sie nun die Drohne selber steuern können; in Teil 1 war es ja so, dass man der Drohne nur Ihre Befehle geben konnte wie bei Ihren Teamkameraden. In Teil 2 ist das anders, denn dank der überarbeiteten CrossCom können Sie via Knopfdruck die Drohne selbst bedienen



Es bringt Ihnen natürlich einige sehr nützliche taktische Vorteile im Kampf gegen den Terrorismus. Sie können mit der Funktion die Gegend erkunden und feststellen wo sich feindliche Soldaten befinden. Wenn Sie den Gegner ausfindig gemacht haben, werden diese auf der Map rot sichtbar und die CrossCom speichert Ihre Position, sodass Sie die Gegner mit Leichtigkeit eliminieren können. Sie sollten allerdings aufpassen, wenn Sie mit der Drohne über feindliche Siedlungen fliegen. Die Gegner werden die Drohne sonst bemerken und vom Himmel schießen. Dank der neuen Linse an jedem Ghost kann Mitchell sie jetzt wunderbar fernsteuern - ein großer Vorteil gegenüber

Teil 1, in dem die links oben eigeblendete Perspektive unserer Kameraden praktisch nutzlos war. Deckung und Feuer Wie auch schon im ersten Teil kann Mitchel (Teamleader) wieder an Mauern aller Art Deckung nehmen und aus der Deckung raus auch feuern. Leider haben die Entwickler Ihn wie bei Rainbow Six Vegas nicht die Option des Blindfeuers gegeben; weil dadurch die Gegner, ohne Schaden davonzutragen, erledigt oder mit nur noch wenigen gezielten Schüssen ausgeschaltet werden können.



Dafür können Sie Ihrem Vier-Mann-Team, welches bei keiner Mission fehlen darf, wieder Befehle erteilen, die Sie dann auch ausführen. Dank der sehr ausgereiften KI der Mitstreiter verhalten sie sich auch intelligent und nehmen selbst Deckung, wenn Sie beschossen werden. Manchmal erteilen sie Ihnen auch den Befehl Deckung zu nehmen, falls Sie es versäumt haben. Passen Sie aber auf, an welcher Mauer Sie Deckung nehmen, denn nicht alle halten dem Sperrfeuer des Gegners stand. Solche Kleinigkeiten verleihen dem Spiel nochmal die passende Spannung. Next Gen Grafik Optisch hat sich einiges getan gegenüber dem Vorgänger. Die Ecken und Kanten im Spiel haben einen passenden Schliff bekommen und sehen so noch dynamischer aus. Auch der Tag und Nachtwechsel während der Missionen verleiht dem Spiel die passende Atmosphäre. Allerdings findet der Tageszeitenwechsel immer ab einem bestimmten Punkt in der Mission statt. Da die Missionen aber teils recht lang sind, macht sich das im Spiel weniger bemerkbar. Ein großes Manko in der PC-Version gegenüber der Xbox 360-Version ist die Sicht des Soldaten aus dem Helm. In der PC-Version ist die nämlich Schwarz-Weiß und in der Xbox Version in Farbe. Die Entwickler haben dies getan, damit die Spieler mit einem schwächeren PC, auch zu ihren Spielspaß kommen. Fazit Die Entwickler haben sich Mühe gegeben alles zu verbessern, was im ersten Teil bemängelt wurde und haben auch noch zusätzliche geniale Ideen mit eingebracht. Dank der verbesserten Helmkamera kann der Spieler jetzt seine Männer besser dirigieren, Feindwaffen aufnehmen und sehen wo seine Kollegen in Position gehen. Im Koop-Modus kann der Mitspieler nun weiterspielen, obwohl sein Teamchef gestorben ist. Dank der neuen Mission und der fortsetzenden Story zum ersten Teil wird Ghost Recon Advanced Warfighter 2 sicher ein Meisterwerk im Taktik-Genre. (cho)

Autor: Christian Horenkamp

Links [Trailer 1](#)

[Trailer 2](#)

[Trailer 3](#)

Videos